

ステータス:	新規	開始日:	2019/07/13
優先度:	通常	期日:	
担当者:		進捗率:	0%
カテゴリ:			
説明			
Productionブロック共通			
• 原材料インベントリの状態 (InputInventory) • 生産品インベントリの状態 (OutputInventory) • 生産中か IsProducing • キューが空か IsQueueEmpty • 次生産アイテムの情報 NextItemId • 生産キューの情報 GetQueue(List)			
アセンブラのみ			
• CurrentProgress • モード Mode - Assembly / Disassembly か - Assembly The assembler is currently set to assemble new items. - Disassembly The assembler is currently set to disassemble existing items. • 協力モードか CooperativeMode • 繰り返しモードか Repeating			
参考:			
https://github.com/malware-dev/MDK-SE/wiki/Sandbox.ModAPI.Ingame.IMyProductionBlock			
https://github.com/malware-dev/MDK-SE/wiki/Sandbox.ModAPI.Ingame.IMyAssembler			

履歴

- #1 - 2019/07/14 12:13 - sdust sdust
- 題名 を Assembler, Refineryのモニター表示 から Assembler, Refineryモニターを追加 に変更
- #2 - 2019/07/14 12:53 - sdust sdust
- 説明 を更新
- #3 - 2019/07/14 12:55 - sdust sdust
- 説明 を更新